

Computer Systems and -architecture

Introduction to UNIX

1 Ba INF 2020-2021

Stephen Pauwels
stephen.pauwels@uantwerpen.be

Deze les is bedoeld om zelfstandig enkele belangrijke commando's en concepten uit Unix te leren kennen en te leren hoe en waar je ze kan gebruiken. Bijna alle commando's die je nodig hebt om de opdrachten te maken worden eerst stap voor stap uitgelegd aan de hand van interactieve voorbeelden. Voor enkele opdrachten kan het nodig zijn dat je zelf wat opzoekwerk moet verrichten om een nuttig commando te vinden. Zit je vast dan kan je uiteraard help vragen aan de assistent.

De bedoeling is dat je tijdens het lezen en leren ook commando's uitvoert in je eigen terminal om zo direct het effect van het commando te kunnen zien. Commando's in een grijze kader zijn degene die je zou moeten uitvoeren in je terminal. Typ deze over in je eigen terminal, op deze manier krijg je de verschillende commando's snel in de vingers. Af en toe zal je ook opdrachten tegenkomen in de groene kaders. Hier is het de bedoeling dat je zelf nadenkt en een commando, of reeks van commando's bedenkt die tot het gevraagde resultaat komen.

1 Files en Directories

1.1 Navigeren in het filesysteem

Onze shell (terminal) bevindt zich steeds op een bepaalde plek in het filesysteem. Deze plek noemen we de *Current Working Directory*. Al de commando's die we uitvoeren in de terminal worden uitgevoerd in of vanuit deze map. Het is daarom dus belangrijk om altijd te weten wat de Current Working Directory is. Indien je het niet meer weet of het volledige pad (absolute pad) nodig hebt naar je huidige locatie dan kan je volgend commando gebruiken:

```
pwd
```

Nu we weten wat onze huidige directory is, kunnen we ook aan het systeem vragen om te laten zien welke files en folders er zich allemaal in deze locatie bevinden. Dit doen we door gebruik te maken van het *List Directory* commando:

```
ls
```

Wanneer we dit commando uitvoeren zonder extra parameters dan laat deze de inhoud van de huidige directory zien. Willen we echter de inhoud van een andere directory zien zonder onze Current Working Directory aan te passen dan kunnen we de locatie van deze directory meegeven als parameter bij het commando. Als we willen olijsten welke files er zich in de root van ons systeem bevinden, schrijven we:

```
ls /
```

Elk commando kan verschillende parameters als input krijgen. Deze parameters hebben een invloed op hoe het commando moet uitgevoerd worden en op welke files/directories/processen/... Parameters worden vaak aangegeven door één of meerdere liggende streepjes (-). Zo krijgen we door de optie `-l` toe te voegen aan `ls` ook een overzicht van de lees- en schrijfrechten en het formaat van alle files.

```
ls -l /
```

Om een overzicht te krijgen van het gebruik en mogelijke parameters van een bepaald commando kan je altijd het commando `man` gebruiken. Dit geeft de instructiepagina's van het opgegeven commando weer. We krijgen dan bijvoorbeeld:

```
man ls
```

Opdracht 1

Geef alle persoonlijke mappen weer van gebruikers op dit systeem. De persoonlijke mappen bevinden zich in `home` in de root directory.

Door middel van het *Change Directory* commando `cd` kunnen we navigeren doorheen het filesysteem. We doen dit door de gewenste nieuwe locatie mee te geven als parameter aan het commando.

```
cd ..
```

Zoals we weten staat `'..'` voor de parent-directory, het vorige commando brengt ons dus één niveau hoger in het filesysteem. Let op dat dit commando geen output weergeeft, enkel indien de gewenste locatie niet bestaat of niet toegankelijk is zal het commando dit rapporteren. Gebruik nu onderstaand commando om te controleren dat onze locatie inderdaad is gewijzigd:

```
pwd
```

Het Change Directory commando kan ook gebruikt worden zonder parameter. In dit geval wordt de huidige directory gewijzigd naar de home directory van de user.

```
cd  
pwd
```

Het Change Directory commando kan zowel gebruik maken van een absoluut pad als van een relatief pad.

Opdracht 2

Gebruik `cd` om vanuit je home folder naar de root folder te gaan (zorg er eerst dus voor dat je zeker in je home folder zit) door gebruik te maken van een **absoluut pad**.

Opdracht 3

Gebruik nu `cd` om vanuit je home folder naar de root folder te gaan (zorg er eerst dus voor dat je zeker in je home folder zit) door gebruik te maken van een **relatief pad**.

Opdracht 4

Ga nu vanuit de root folder terug naar je home folder door gebruik te maken van een **relatief pad**.

Soms wil je een lijst van files in een directory die beginnen met een bepaalde prefix. Bijvoorbeeld alle files en folders die beginnen met 'S'. Hiervoor kan je een wildcard '*' gebruiken:

```
ls S*
```

Zorg ervoor dat je `pwd`, `ls` en `cd` goed onder de knie hebt, je zal deze in je verdere loopbaan (zowel op de universiteit als in het bedrijfsleven) nog heel vaak nodig hebben. Speel nog wat met deze commando's zodat ze in je vingers zitten en je niet meer hoeft na te denken over hun gebruik. Spendeer ook nog wat extra aandacht aan het begrijpen van absolute en relatieve paden.

1.2 Beheren van mappen

We hebben gezien hoe we kunnen navigeren in het filesystem en de huidige files en directories kunnen weergeven. Nu gaan we verder met het aanmaken en verwijderen van deze directories. Om een nieuwe directory aan te maken gebruiken we het volgende commando:

```
mkdir new_directory
```

Als parameter geven we een bestaand pad samen met de naam van de nieuwe directory op. In het vorige voorbeeld willen we in de huidige directory de map `new_directory` toevoegen. Wanneer we nu de inhoud van onze huidige directory weergeven, zien we onze nieuwe directory in de lijst staan.

```
ls
```

We kunnen nu navigeren naar deze nieuwe directory, wanneer we in de directory de inhoud weergeven zullen we zien dat deze directory leeg is.

```
cd new_directory  
ls
```

Eerst keren we terug naar onze home folder.

```
cd
```

Om een lege directory te verwijderen hebben we een ander commando:

```
rmdir new_directory  
ls
```

`rmdir` werkt enkel op lege directories. Op deze manier verwijder je niet per ongeluk bestanden, maar moet je ze eerst expliciet zelf verwijderen.

Opdracht 5

Maak een nieuwe mappenstructuur in je home folder die er als volgt uitziet:

- Maak een map **Nieuw** aan
- Deze nieuwe map bevat twee mappen: **Map 1** en **Map 2**
- **Map1** bevat op zijn beurt twee mappen: **1** en **2**
- **Map2** bevat één map: **1**

Verwijder nu de volledige directory **Map2**.

1.3 Zoeken in het filesystem

Net als andere systemen bevat Unix ook een commando om een file of directory te zoeken. Dit commando heet, heel toepasselijk, **find**. Voeren we dit commando uit zonder opties of parameters dan krijgen we een recursieve oplijsting van alle files en directories in de huidige directory. Dit wil zeggen dat ook de inhoud van elke directory wordt weergegeven, alsook de inhoud van directories in elke directory, etc...

```
find
```

Uiteraard kunnen we ook meer in detail gaan zoeken. Zo kunnen we meegeven als parameter in welke directory of directories het systeem moet zoeken. Verder kunnen we opgeven welke naam de file die we zoeken heeft (of welk patroon) en welk type we zoeken (file **f** of directory **d**). Om te zoeken op naam moeten we expliciet de optie **-name** meegeven voor de naam van de file. Let op dat indien een filename een spatie bevat je de volledige filename tussen quotes moet zetten.

```
find -name 'Map 1'
```

```
find -name 'Map*'
```

Willen we zoeken op type dan geven we de optie **-type** mee.

```
find -type d -name 'Map*'
```

```
find -type f -name 'Map*'
```

Opdracht 6

Zoek alle directories binnen de directory **/etc** die beginnen met **'s'**.

1.4 Files weergeven

Voor we verder gaan, introduceren we eerst een ander commando: **wget**, dit commando kan een file van het internet downloaden. Volgend commando downloadt een *tgz-archief* van het internet en slaat dit op in de huidige directory.

```
wget http://msdl.cs.mcgill.ca/people/hv/teaching/ComputerSystemsArchitecture/materials/Names.tgz
```

Eerst moeten we dit tgz-archief uitpakken om aan de files te kunnen. Doe dit door gebruik te maken van het volgende commando (waarbij *x* staat voor *extract*):

```
tar -xvzf Names.tgz
```

Als je nu het commando `ls` uitvoert zal je zien dat er in de huidige directory drie nieuwe files staan.

```
ls
```

De eerste is het tgz-archief `Names.tgz`, de andere twee zijn tekstfiles die in het archief zaten. Deze twee files zullen we verder gebruiken om te leren hoe we inhoud van een file kunnen weergeven en hoe we dit kunnen aanpassen.

We kunnen de inhoud van een file weergeven door gebruik te maken van het volgende commando:

```
cat female-names
```

`cat` gebruiken we wanneer we een volledige file willen weergeven in onze terminal. Soms zijn we echter enkel geïnteresseerd in de bovenste lijnen van een file, hiervoor gebruiken we volgend commando:

```
head female-names
```

Standaard worden de eerste 10 lijnen van een file weergegeven. Willen we meer of minder lijnen weergeven, dan kunnen we dit aanpassen door gebruik te maken van de optie `-n` gevolgd door het aantal regels.

```
head -n 25 female-names
```

Als tegenhanger van `head` bestaat er een gelijkaardig commando op de laatste lijnen van een file te bekijken (vooral handig voor het inspecteren van log-files).

```
tail -n 20 female-names
```

Buiten het weergeven van files kunnen we ook zoeken naar woorden in een bepaalde file. Hiervoor gebruiken we het volgende commando om `tom` te zoeken in de lijst met mannen namen.

```
grep tom male-names
```

Merk op dat `grep` zoekt naar voorkomens van de drie karakters `t o m` (in deze volgorde) ook al worden deze karakters gevolgd of voorafgegaan door andere karakters.

Opdracht 7

Zoek je eigen naam op in de lijst met namen.

We kunnen ook weergeven hoeveel lijnen, woorden en bytes een bepaalde file bevat. Hiervoor gebruiken we het *Word Count* commando:

```
wc male-names
```

Met de opties `-w` en `-l` kunnen we opgeven dat we enkel het aantal woorden, respectievelijk lijnen willen zien. Ook een combinatie van beide is mogelijk.

```
wc -l male-names
```

```
wc -w male-names
```

```
wc -w -l male-names
```

1.5 Files manipuleren

Nu we weten hoe we bestaande files kunnen bekijken, gaan we zien hoe we files kunnen aanmaken/verplaatsen/kopiëren/verwijderen. Een file kopiëren doen we met behulp van het *Copy* commando:

```
cp male-names new-male-names
ls
```

Waarbij we als eerste parameter opgeven welke file we willen kopiëren en als tweede parameter de nieuwe locatie en naam van de kopie. `cp` kan geen nieuwe directories aanmaken, het opgegeven pad moet dus bestaan. Een file kan ook verwijderd worden door gebruik te maken van het commando `rm`. Als parameter geef je de file die verwijderd moet worden op.

```
rm male-names
ls
```

Bestaande files kunnen ook verplaatst worden binnen het filesystem. Om dit te illustreren zullen we eerst een nieuwe directory `Names` aanmaken waarnaar we de twee files met namen zullen verplaatsen.

```
mkdir Names
```

```
mv female-names Names/female-names
```

```
mv new-male-names Names/new-male-names
```

```
ls Names
```

Een expliciet *Rename* commando bestaat niet in Unix. Een `rename` kan beschouwt worden als het verplaatsen van een file naar dezelfde locatie maar met een andere naam. In volgend voorbeeld zullen we het bestand met de namen van mannen hernoemen naar de originele naam.

```
mv Names/new-male-names Names/male-names
```

```
ls Names
```

Gebruik nu onderstaand commando om er zeker van te zijn dat we ons terug in je eigen home folder bevinden.

```
cd
```

Opdracht 8

1. Creëer twee nieuwe directories: `color` en `shape`.
2. Navigeer naar de directory `color` en maak de files `red`, `green`, `blue`, `apple` en `square` aan. (hint: gebruik het commande `touch` om een nieuwe file aan te maken)
3. Toon alle files in de huidige directory.
4. Verwijder `apple` aangezien dit geen kleur is.
5. Verplaats de file `square` naar de directory `shape`.
6. Pas de overgebleven files aan zodanig dat ze hun hexadecimale kleurencode bevatten als inhoud (`FF0000` voor rood, `00FF00` voor groen, `0000FF` voor blauw).
7. Maak een kopie van `blue` naar een nieuwe file `purple` en pas de inhoud van deze nieuwe file aan naar `800080`.
8. Hernoem `red` naar `yellow` en pas de inhoud van de file aan naar `FFFF00`.
9. Geef alle files in de directory weer.

1.6 Processen

Buiten files bestaat een systeem ook nog uit lopende processen. Elk process heeft een (niet noodzakelijk unieke) naam en een unieke process identifier *PID*. In deze sectie zullen we vooral gebruik maken van het process `sleep`, als we dit commando uitvoeren dan wordt er een process gestart dat een aantal seconden slaapt (wacht) en dan eindigt. Onderstaand commando zal een process starten dat 3 seconden wacht en dan sluit.

```
sleep 3
```

Belangrijk om op te merken is dat tijdens de uitvoer van het process onze terminal geen andere input toestaat. Het process dat juist gestart is, is verbonden aan je huidige terminal. Sluit je de terminal, dan zal ook het process afgesloten worden (een interrupt ontvangen). Wil je het uitvoeren van een lopend process zelf beëindigen, dan kan je gebruik maken van de toetsencombinatie `CTRL+C`. Probeer dit nu zelf door eerst een `sleep` commando te starten met als parameter `1000`. Sluit dit process vervolgens af voor het zelf tot een einde gekomen is.

```
sleep 1000
```

Standaard worden processen in de foreground (voorggrond) uitgevoerd. Dit heeft als consequentie dat de terminal niet beschikbaar is om andere commando's in te geven. We kunnen processen echter ook op de achtergrond runnen zodat onze terminal vrij blijft voor nieuwe commando's. Een process dat in de background loopt is niet verbonden aan een specifieke terminal. Het runnen van een commando in de background doen we door `&` achter het commando te zetten.

```
sleep 100 &
```

De terminal zal ons de PID van het process tonen wanneer we dit in de achtergrond starten zodat we dit later kunnen terugvinden in ons systeem. Om alle lopende processen te inspecteren kunnen we gebruik maken van de commando's `top` en `htop`.

```
top
```

We kunnen lopende processen ook beëindigen met het volgende commando indien we de PID kennen:

```
kill process_id
```

Indien we enkel de naam kennen kunnen we volgend commando gebruiken:

```
pkill process_name
```

`pkill` zal alle processes die dezelfde naam hebben een interrupt sturen zodat deze zichzelf afsluiten. Daarom is het gebruik van `kill` vaak veiliger dan `pkill`. Een process dat in de achtergrond loopt kunnen we ook altijd terug naar de voorgrond brengen met het commando `fg`.

1.7 I/O Redirects

Processen schrijven hun output naar de *Standard Output* en nemen input van de *Standard Input*. In onze gevallen is de Standard Output de terminal en de Standard Input het keyboard. Verder bestaat er ook nog de *Standard Error* die voornamelijk, zoals de naam doet vermoeden, error boodschappen zal bevatten. We kunnen echter kiezen voor alternatieve I/O kanalen. We kunnen de output van een process laten wegschrijven naar file in plaats van naar de terminal. Dit doen we door gebruik te maken van `>`, hieronder schrijven we de output van `ls` weg naar de file `output_ls.txt`. Vervolgens kunnen we `cat` gebruiken om de inhoud van deze file te bekijken.

```
ls > output_ls.txt
cat output_ls.txt
```

Voer nu onderstaande commando's uit. Het eerste commando zal de output van `ls -l` wegschrijven naar de file `output_ls.txt` en het tweede zal de inhoud van deze file opnieuw weergeven.

```
ls -l > output_ls.txt
cat output_ls.txt
```

We merken op dat onze oorspronkelijke output van het eerste `ls` commando niet meer in de file staat. De redirect `>` overschrijft bestaande files altijd volledig. Indien we enkel output willen toevoegen aan bestaande files kunnen we `>>` gebruiken.

```
ls -l >> output_ls.txt
cat output_ls.txt
```

We zien nu dat de oorspronkelijke output nog steeds in de file aanwezig is.

Omgekeerd kunnen we ook een file als input nemen voor een commando. Hiervoor beschouwen we het commando `sort` dat de input file die het krijgt zal sorteren en weergeven in de Standard Output, zoals hieronder weergegeven:


```
sort < Names/male-names
```

Een nuttig commando in combinatie met de redirects is het commando `echo`, dit print de gegeven input terug out naar de Standard Output.

```
echo Hello, World!
```

Opdracht 9

1. Navigeer naar de map `Names`
2. Geef de laatste 25 mannennamen weer.
3. Geef de eerste 30 vrouwenamen weer.
4. Tel het aantal lijnen in beide files.
5. Print alle namen die de letter `q` bevatten.
6. De naam `Raf` komt niet voor in de lijst. Voeg deze naam toe aan het einde van de lijst doormiddel van redirecting van output.
7. Voeg alle mannen- en vrouwenamen samen in een file `all-names`. Zorg ervoor dat deze nieuwe file opnieuw gesorteerd is.
8. Print het aantal namen dat meer dan 1 keer voorkomt in `all-names`.
9. Maak een nieuwe file `unisex-names` aan die alle namen bevat die zowel voor vrouwen als mannen gebruikt kunnen worden.
10. Verwijder alle gedupliceerde namen uit de file `all-names`.

Op het einde van deze les zou je de volgende commando's moeten kennen en kunnen gebruiken: `pwd`, `ls`, `cd`, `man`, `mkdir`, `rmdir`, `find`, `wget`, `tar`, `cat`, `head`, `tail`, `grep`, `wc`, `cp`, `mv`, `sleep`, `top`, `kill`, `pkill`, `sort`, `echo`, `&`.